Netzwerk - Programmierung

Prozesse

Jan Krueger
jkrueger@cebitec.uni-bielefeld.de

Alexander Sczyrba
asczyrba@cebitec.uni-bielefeld.de

Übersicht

- Prozesse
- ***`fork()`***
- Parents und Children
- ***`system()`*** und ***`exec()`***

Prozesse

Moderne Betriebssysteme (UNIX-artige, Windows ab NT/2000) sind Multitasking-fähig:

- Mehrere Programme können simultan ablaufen
- Jedes in einem separaten Prozess
- Das OS bestimmt den Wechsel zwischen den einzelnen Prozessen

Multitasking in Python

Python unterstützt zwei Arten von Multitasking:

1. Fork
   - Basiert auf traditionellem UNIX Multiprozess-Modell
   - Erlaubt dem aktuellen Prozess, sich selbst zu klonen
   - Ergebnis: Zwei in fast jeder Hinsicht identische Prozesse
2. Multithreading
   - Modernes Konzept eines Threads
   - Aufgaben werden in einem einzigen Prozess gehalten
   - Einzelnes Programm kann aus nebeneinander ausgeführten Threads bestehen, von denen jeder unabhängig von den anderen läuft → Nebenläufigkeit

`fork()`

- Jedem Prozess im System wird eine eindeutige pos. Zahl zugeordnet: Prozess-ID oder PID
  - Funktion ***`fork()`*** ist in allen *NIX Versionen von Python verfügbar
  - Erzeugt ein exaktes Duplikat des aktuellen Prozesses, nach dem fork-Aufruf existieren parent und child gleichzeitig
- child-Prozess übernimmt:
  - Aktuelle Werte aller Variablen
  - Dateihandles (inkl. Daten in I/O-Puffern)
  - Weitere Datenstrukturen
- Voraussetzung: Parent und Child wissen, wer von ihnen wer ist

Aufgabe

- Ermittle, wie viele Prozesse unter Deiner *userid* laufen. Verwende dazu den Befehl **`ps`** mit den entsprechenden Opionen (siehe **`man ps`**).

  Welche Informationen liefert *`ps`*?

- Der Befehl ***`p[s]tree`**** gibt Informationen über Prozesse, ihre Kinder und Eltern in Baumstruktur aus.

  Welcher Prozess ist der Parent aller Prozesse?

** Solaris/BSD – **`ptree`**, Linux/OSX – **`pstree`** → Unter OSX nicht Teil des Systems*

fork()

```
import os
newpid = os.fork()
```

- Verzweigt in einen neuen Prozess
- Rückgabewert
  - Im Parent-Prozess: PID des Child-Prozesses
  - Im Child-Prozess: *0*
  - Im Falles eines Fehlers: negativer Wert
- Vgl. > **`pydoc os.fork`**

Hilfreiche Funktionen

- `os.getppid()`
  - Gibt PID des Parent-Prozesses zurück.
- `os.getpid()`
  - Enthält die PID des aktuellen Prozesses.
- `os.wait()`
  - Wartet auf die Terminierung eines Child Prozesses und gibt die PID samt Exit-Status des terminierten Prozesses zurück.
- `os.waitpid()`
  - Wartet auf die Terminierung eines bestimmten Child Prozesses und gibt die PID samt Status des terminierten Prozesses zurück.

Beispiel `fork()`

```python
#Python3 Code - Ersetzt input() durch raw_input() für Python2.X

import os



def child():
     print('I am a Child with PID: ' + str(os.getpid()) )
     os._exit(0)



def parent():
     while 1:
          newpid = os.fork()
          if newpid == 0:
               child()
          else:
               pids = (os.getpid(), newpid)
               print("Parent: %d with Child: %d" % pids)
          if input() == 'q': break
```

Zombies

- Terminiert der Parent vor dem Child, wird dieser zum Waisenkind und vom init-Prozess adoptiert
- Ein Prozess, der terminiert ist, dessen Parent aber nicht darauf gewartet hat, wird Zombie genannt

Aufgabe

- Ändere das ***`fork()`***-Beispiel um, so dass

  1. das Child vom init-Prozess übernommen wird.

  2. das Child zu einem Zombie wird.

- Benutze **`top`**, **`ps`**, **`p[s]tree`** um das Verhalten der Skripte zu analysieren

`system()` und `exec()`

- `os.system()`
  - Führt ein anderes Programm als Unterprozess aus
  - Wartet auf dessen Beendigung
  - Rückgabewert: exit-Status
- `os.exec[l|v]p()`
  - Ersetzt den aktuellen Prozess durch angegeben Befehl
  - Bei Erfolg kehrt der Aufruf nie zurück
  - Neuer Prozess hat die gleiche PID wie alter Prozess
  - Verwendet dieselben STDIN-, STDOUT-, STDERR-Dateihandles
  - Offene Handles werden **nicht geflusht**!

Aufgabe

Schreibe ein Programm, das alle 5 Sekunden die aktuelle Uhrzeit ausgibt. Verwende dazu:

- `os.exec[l|v]p()`
- `time.sleep()`
- `> date`